

Nali Chronicles (en) UT Save Info

von Roland Philippi, 30.03.2017

Das Spiel **Nali Chronicles (en)** hat einen **Trainingslevel** und **19 Spiel Levels**.

Trainingslevel

The Training Sanctuary

Spiel Levels

1. **NaRaLuk Village**
2. **Temple of Gazra**
3. **Jardi Village**
4. **Dranoo Village and Dranoo Path
(Cutscene) Leaving for the Island**
5. **The Ghost Island
(Cutscene) Leaving from the Island**
6. **GraDjik's Path**
7. **Moonspire Gate**
- 8a. **Moonspire (Part 1)**
- 8b. **Moonspire (Part 2)**
9. **The Cavern Cellars**
- 10a. **The Nali Sandcanyon (Part 1)**
- 10b. **The Nali Sandcanyon (Part 2)
(Cutscene) The Escape**
11. **Cerberus Castle**
12. **Skaarj Laboratory**
13. **Demon City**
14. **Outskirts of Skaarj City**
15. **The Prophet's Palace
(Cutscene) The End of the Prophet's Castle**

16. The Temple of Zakaran**17. The Sea of Despair****18. Temple of Gazra (Revisited)****19. The Battle at NyLeve's Falls**

Dieser Ordner enthält **elf** mit dem Freeware-Packer **7-Zip (32 Bit) v4.65** gepackte **Savegame Zusammenstellungen** von **Save1.7z** bis **Save11.7z**. Das zum **Entpacken** nötige **Programm** liegt bei.

Die Schwierigkeitsstufe ist **MEDIUM**.

Die **elf Savegame Zusammenstellungen** enthalten jeweils einen **Save-Ordner** mit **9 Savegames** (**Save0** bis **Save8**) mit den **fortschreitenden Spiel-Levels** von **The Training Sanctuary** bis **The Battle at NyLeve's Falls** in Form eines **Walkthrough**.

Save1 geht von **The Training Sanctuary** bis **Jardi Village**.
Save2 geht von **Dranoo Village and Dranoo Path** bis **Leaving for the Island**.
Save3 geht von **The Ghost Island** bis **GraDjik's Path**.
Save4 geht von **GraDjik's Path** bis **Moonspire (Part 1)**.
Save5 geht von **Moonspire (Part 2)** bis **The Cavern Cellars**.
Save6 geht von **The Cavern Cellars** bis **The Nali Sandcanyon (Part 2)**.
Save7 geht von **The Nali Sandcanyon (Part 2)** bis **Skaarj Laboratory**.
Save8 geht von **Demon City** bis **Outskirts of Skaarj City**.
Save9 geht von **Outskirts of Skaarj City** bis **The Prophet's Palace**.
Save10 geht von **The Prophet's Palace** bis **The Temple of Zakaran**.
Save11 geht von **The Sea of Despair** bis **The Battle at NyLeve's Falls**.

So kann man **anhand der Spielstände** wie bei einem **Walkthrough** durch das **Spiel** gehen und sich den **Spielverlauf** anschauen.

Der **Pfad** für den **Save-Ordner** lautet normalerweise **C:\UnrealTournament\Save**.

Verschieben Sie den alten **Save-Ordner** in einen **Extra-Ordner** oder löschen Sie den alten **Save-Ordner**, bevor Sie den **neuen Save-Ordner in den Ordner „UnrealTournament“ kopieren**.

Bonus

Als **Bonus** liegt noch die **Savegame Zusammenstellung zSave_Summary.7z** mit einer **Zusammenfassung** der wichtigsten **Spiel-Level** von **Anfang** bis **Ende** bei.

Weitere Lösungen und SaveGames

<https://www.roland-philippi.de/games>

E-Mail: info@roland-philippi.de

Copyright © Roland Philippi. Alle Rechte vorbehalten.

English

Nali Chronicles (en) UT Save Info

The game **Nali Chronicles (en)** has **one Training Level** and **19 Game Levels**.

Training Level

The Training Sanctuary

Game Levels

1. NaRaLuk Village
2. Temple of Gazra
3. Jardi Village
4. Dranoo Village and Dranoo Path
(Cutscene) Leaving for the Island
5. The Ghost Island
(Cutscene) Leaving from the Island
6. GraDjik's Path
7. Moonspire Gate
- 8a. Moonspire (Part 1)
- 8b. Moonspire (Part 2)
9. The Cavern Cellars
- 10a. The Nali Sandcanyon (Part 1)
- 10b. The Nali Sandcanyon (Part 2)
(Cutscene) The Escape
11. Cerberus Castle
12. Skaarj Laboratory
13. Demon City
14. Outskirts of Skaarj City
15. The Prophet's Palace
(Cutscene) The End of the Prophet's Castle

16. The Temple of Zakaran**17. The Sea of Despair****18. Temple of Gazra (Revisited)****19. The Battle at NyLeve's Falls**

This folder contains eleven with the freeware packer **7-Zip (32 bits) v4.65** packed **Savegame compilations** of **Save1.7z** to **Save11.7z**.
The **program**, necessary for the **unpacking**, is enclosed.

The difficulty level is **MEDIUM**.

The eleven **Savegame compilations** contain a **Save** folder (**Save0** to **Save8**) with the **increasing Game Levels** from **The Training Sanctuary** to **The Battle at NyLeve's Falls** in the form of a **Walkthrough**.

Save1 stretches from **The Training Sanctuary** to **Jardi Village**.
Save2 stretches from **Dranoo Village and Dranoo Path** to **Leaving for the Island**.
Save3 stretches from **The Ghost Island** to **GraDjik's Path**.
Save4 stretches from **GraDjik's Path** to **Moonspire (Part 1)**.
Save5 stretches from **Moonspire (Part 2)** to **The Cavern Cellars**.
Save6 stretches from **The Cavern Cellars** to **The Nali Sandcanyon (Part 2)**.
Save7 stretches from **The Nali Sandcanyon (Part 2)** to **Skaarj Laboratory**.
Save8 stretches from **Demon City** to **Outskirts of Skaarj City**.
Save9 stretches from **Outskirts of Skaarj City** to **The Prophet's Palace**.
Save10 stretches from **The Prophet's Palace** to **The Temple of Zakaran**.
Save11 stretches from **The Sea of Despair** to **The Battle at NyLeve's Falls**.

So one can go through the **game** by means of the **scores** as a **Walkthrough** and have a look at the **course of the game**.

The **path** for the **Save** folder **usually** is **C:\UnrealTournament\Save**.

Move the old **Save** folder into an **extra folder** or erase the old **Save** folder, before you **copy** the new **Save** folder **into the folder "UnrealTournament"**.

Bonus

As **Bonus** the **Savegame compilation zSave_Summary.7z**, with the **summary** of the most important **game levels** from **start** to **finish**, is included.

More Solutions and Savegames

<https://www.roland-philippi.de/games>

E-Mail: info@roland-philippi.de

Copyright © Roland Philippi. All rights reserved.